

كبس الصوت باستخدام تحويلات الموجة

خليل إبراهيم السيف

كلية علوم الحاسبات والرياضيات

جامعة الموصل

تاريخ قبول البحث: ٢٠٠٧/٣/٥

تاريخ استلام البحث: ٢٠٠٥/١٠/٤

ABSTRACT

In this research wavelet technique was used for speech compression. It was translated and scaled to groups which represent mother wavelet function.

Applying the adopted algorithm with MATLAB software using Daubechies filters family (with multi-scale for compression level) to compress speech signal for (N=1..9). When the compression level and the distortion level, a best compression level seen at level (5), with different type of wavelet and fixed compression ratio at level (5) with different type of Daubechies filters family.

Minimum signal distortion was seen when the adopted algorithm was applied. And with multi type of wavelet it was seen that the scale had direct proportional relation ship with the compression ratio, also speech compression does not need smoothing for the speech signal as compared to other compression methods

الملخص

تم في هذا البحث استخدام تقنية كبس لإشارات الصوت باستخدام تحويلات الموجة، إذ يتم تمثيلها إلى مجموعة نسخ مقاسه ومترجمة تتكون من دالة الموجة الأم (mother wavelet)، إذ يتم اشتقاق المرشح الذي هو مجموعة من المعاملات لإشارة الموجة التي تقوم بعملية كبس الصوت.

تم تطبيق الخوارزمية المعتمدة في البحث باستخدام برامجيات (MATLAB) واستخدام مرشحات موجة دويبجز ، وعند استخدام قياسات متعددة لمستوى الكبس تم كبس إشارة صوت لعدة مستويات مع اعتماد (N= 1..9). عند حساب مستوى الكبس ومقدار التشوه (SNR) تمت ملاحظة أحسن مستوى للكبس عند المستوى (5) ، مع استخدام أنواع متعددة من الموجات مع بقاء مستوى الكبس مساويا إلى (5) لأنواع متعددة من عائلة موجة دويبجز (Daubechies)

تم الحصول على أقل ما يمكن من تشوهات الإشارة عند تطبيق الخوارزمية. أما عند استخدام موجبات متعددة من هذه الموجبة لوحظ انه كلما كان القياس اكبر يكون الكبس أفضل. وكذلك عند عملية كبس الصوت باستخدام تحويل الموجبة لا تحتاج إلى تنعيم لإشارة الصوت مقارنة مع طرائق الكبس الأخرى.

1. المقدمة:

يعتبر الصوت هو الوسيلة الأساسية لتبادل المعلومات من شخص لأخر وهو إحدى الوسائل المهمة لتمييز الأشياء خاصة تمييز الأشخاص من أصواتهم. والصوت مجموعة من الترددات يحدث نتيجة جسم مهتز ينتقل عبر وسط ناقل فمثلا الكلام يحدث نتيجة حركة الأوتار الصوتية للحنجرة وكذلك الموسيقى تحدث نتيجة حركة الأوتار للآلة الموسيقية وهكذا ، وصوت الإنسان بالإمكان تغطيته بحزمه ذات عرض 4KHZ تحمل معلومات كافيه عن الصوت، وقد أصبح كبس الصوت وتشفيره ضروريا في العديد من التطبيقات التي تستخدم الزمن الحقيقي (real time) مثل الإشارة المستعملة للاستعمال في اتصالات القمر الصناعي النقالة للإرسال الهاتفي الخلوي (mobile) والتي يسمح لمجموعة من المستخدمين بتقاسم الوقت، وكذلك يستخدم في التسجيل الصوتي لـ videophones أو عقد المؤتمرات من خلال وسائل الاتصالات teleconferencing وفي تطبيقات أخرى .

إما الكبس: فهو عملية تقليل من حجم البيانات المرسله عبر وحدات النقل. هناك نوعان من تقنيات الكبس، الأول الكبس بفقدان (Lossy compression) والآخر الكبس من دون فقدان (Lossless compression) ومن طرائق التقنية الأولى طريقة التشفير بطول التنفيذ (Run length Code) التي تسمى ببعض الأحيان التشفير المتكرر والتي تستند إلى حساب الرموز المتكررة ووضع إشارة محلها (flag)، وكذلك طريقة هوفمان (Huffman) التي تستند إلى الاحتمالية الحاصلة في الرموز، وطريقة (LZW) التي تضع سلسلة من الرموز مقابل شفرة معينة، أما من طرائق التقنية الأخرى طريقة التحويل المويجي wavelet التي هي محور هذا البحث، وطريقة المكمم الإتجاهي (vector..uantization) التي تقوم بعملية ترميز وفك الرموز لكتل معينه توضع في دليل الكتل الصورية (codebook)، وكذلك طريقة الشفرة التنبؤية (Leaner Predicative code) التي تعتمد على عملية الترابط بين النقاط المتجاورة والقيمة المتوقعة (المرجوة) من هذه النقاط أساسها مجموع القيم لتلك النقاط .

إن عملية تمثيل الصوت بالحاسبة أو ما يسمى الصوت الرقمي هو إشارة تناظرية مستمرة (continuous analog signal) أو هو عدد غير منته من الترددات (العينات) التي

تكون بمعدل (8000sam/ sec) وكل عينة تتكون من (8bit) وتمتلك معلومات عن الطور والسعة ، وقد جرى تقليديا الاعتماد على تصنيف مشفرات الصوت إلى صنفين:

الأول: مشفرات شكل الموجه، وتتضمن نوعين من المشفرات(coders):

- مشفرات شكل الموجة (waveform coders)

- مشفرات تحليل التوليف vocoders

إذ تقوم مشفرات شكل الموجة باستنساخ الشكل الحقيقي للإشارة الصادرة من لاقطة الصوت، وقد أصبحت شائعة بالتوليف النبضي المرمز (PCM Pulse-code-Modulation) في تشفير شكل الموجه .

الثاني: اعتمد على معاملات الإشارة واستخدم بشكل مبكر، من اغلب التقنيات الشائعة لهذا النوع هي التشفير التنبؤي الخطي (LPC: Leaner-Predicative-code).

في هذا البحث يتم استخدام تقنية كبس لإشارات الصوت باستخدام تحويلات الموجة، إذ يتم تمثيلها إلى مجموعة نسخ مقاسه ومترجمة تتكون من الدالة الأم للموجة (mother wavelet) إذ يتم اشتقاق المرشح الذي هو مجموعة من المعاملات لإشارة الموجة التي تقوم بعملية كبس الصوت. بما إن بيانات الصوت غير ثابتة وعشوائية بسبب التغير الذي يطرأ على عملية إنتاج الصوت من إشارات غير ثابتة ومميزه ذات اتجاهات وتغيرات غير متوقعة. وبما أن الموجة تتميز بمعاملات وترددات ثابتة، عليه تصبح تقنية تحويلات الموجة مناسبة لتشفير إشارات الصوت .

2. تحويلات الموجة(wavelet)

الفكرة الأساسية وراء تحويلات الموجة إمكانية تحليلها طبقا لقياس معين، إذ يمكن تمثيل دالة الموجة بضرب داخلي(inner product) يؤدي الى تمثيل الموجه من خلال داله رياضيه لفترة زمنية محدده ذات معدل مساو إلى الصفر[5],[7]، والذي يكون ذا فائدة لغرض تمثيل البيانات. إذ يمكن تمثيل أية إشارة من خلال مجموعات التغير والتحويل لمجموعة من دوال القاعدة (base) التي تمثل تلك الإشارة[3]، والدالة الرئيسية للموجة التي تسمى بدالة الام (mother function) هي:

حيث إن :

$$y_{a,b}(x) = a^{-1/2} y\left(\frac{x-b}{a}\right) \dots \dots \dots (1)$$

a : معامل التوسع

b : معامل النقل

إما دالة الموجة فتتكون من دالتين رئيسيتين:

الأولى: تسمى بدالة الموجة (wavelet function) ويرمز لها بالرمز (Ψ) .

الثانية: دالة التعيير (scaling function) ويرمز لها بالرمز (Φ) .

هناك نوعان من دالة الموجة الأولى تسمى دالة الموجة المستمرة (continues)

(wavelet transform) التي معادلتها الأساسية هي [3]:

$$C_{(s,u)} = \int_{-\infty}^{\infty} f(t) \sqrt{s} * y \left[\frac{(x-u)}{a} \right] \dots\dots\dots (2)$$

حيث أن :

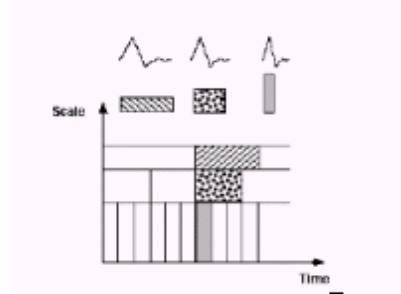
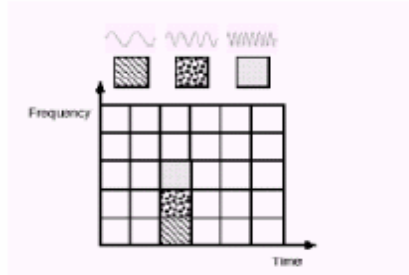
S : معامل التوسع

u : معامل النقل

X : الإشارة الداخلة

علية يمكن ملاحظة : إن قياس مدى الإشارة يتغير مع الزمن فعندما يكون التغيير عاليا تتمثل الموجة بالمعلومات العامة (معلومات التردد الواطي) حول الإشارة ،أما عندما يكون التغيير واطئا فان الموجة تمثل المعلومات التفصيلية (معلومات التردد العالي) حول الإشارة ويمكن ملاحظة العلاقة مع التردد والزمن على أنها علاقة عكسية كما موضحة بالشكل (1).

إذ تتم ملاحظة إن مساحة النافذة ثابتة ولكن أبعادها متغيرة فعند الترددات العالية تكون النوافذ ذات عرض ضيق (يعود إلى زمن وضوحية جيد) وارتفاع عال (يعود إلى تردد ووضوحية ضعيفين) على العكس بالترددات الواطئة [7]



الشكل (1) شكل الموجة

أما النوع الآخر من تحويلات الموجة فأنها تقسيم الموجة المستمرة إلى مجموعة من الكتل أو العينات (block or sample) التي تسمى تحويلات الموجة المنقطعة (discrete wavelet transform) والتي تستخدم لتحليل الصوت أو الصور ويعبر عنها بالدالة الآتية:

$$f(x) = \sum_{j=1}^L \sum_{k=-\infty}^{\infty} d(j, k) y(2^{-j}t - k) + \sum_{k=-\infty}^{\infty} a(L, k) f(2^{-L}t - k) \dots (3)$$

$a(L, K)$ تمثل المعلومات التقريبية

$d(j, K)$ تمثل المعلومات التفصيلية

ومن المعادلة أعلاه يتم اشتقاق المعادلتين الآتيتين:

$$a(L, k) = \frac{1}{\sqrt{2^L}} \int_{-\infty}^{\infty} f(t) f(2^{-L}t - k) dt \dots (4)$$

أما دالة المعلومات التفصيلية والتي تمثل مرشح التردد العالي فهي :

$$f_2(t) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} d(l, k) f(2^{-l}t - k) \dots (5)$$

إذ يلاحظ من المعادلتين أعلاه إن دالة الموجة تمثل مرشح التمرير العالي ودالة التعبير تمثل مرشح التمرير الواطئ .

وهناك عدة عوائل من الموجات التي تستخدم في مجالات مختلفة ومن هذه العوائل

[5]:

1 - موجة كوفلت (coflict wavelet)

٢ - موجة ديوبجز (Daubechies wavelet)

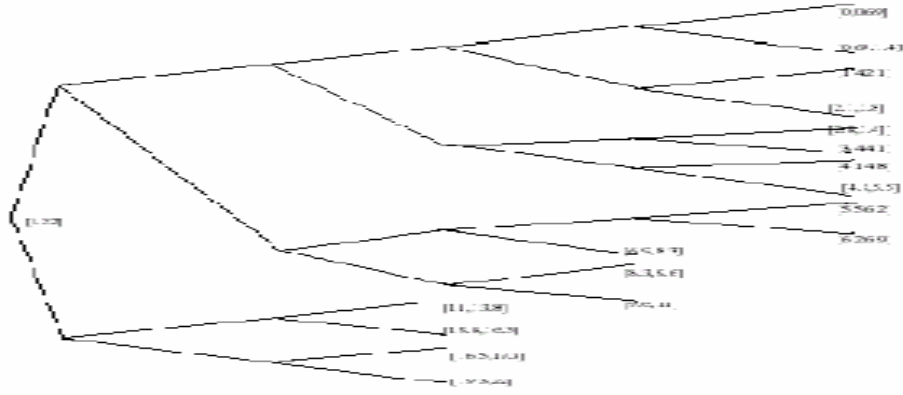
٣ - موجة هار (Haar wavelet)

٤ - موجة ساملت (synmelet wavelet)

وكل من هذه العوائل مرشح معين وكل مرشح له معاملات خاصة به وكذلك يمكن أن تصنف هذه العوائل على أساس العزوم المتلاشية التي تستند إلى مجموعة من الإضافات على العلاقات الرياضية لمعاملات هذه المرشحات وفي أغلب الأحيان تكون محدده إذ أن درجه اندماج إشارات العزوم تكون عالية. ففي هذا البحث تم استخدام مرشح ديوبجز من ضمن هذه العوائل في كبس الصوت الذي يمتلك عددا من المعاملات التي يمكن تكرارها واستخدامها في قياس معين [6].

٣- كبس الصوت [4] [9] [8]

تتطلب الفكرة من وراء كبس الصوت باستخدام الموجة من معلومات الصوت التي هي (طاقة ونغمه) إذ إن عمل الموجات هو تفكيك الإشارة إلى مجموعة من الحزم بترددات مختلفة، وتنفذ هذه العملية حسب اختيار وظيفة الموجة ، إذ يتم حساب دالة الموجة المتقطعة (DWT: Discrete Wave Transformation) التي تقوم بالكبس بالاستناد إلى عدد صغير من معاملات التقريب (التي يكون لها مستوى مناسب لتفكيك الموجة تعتمد على نوع الإشارة أو مستوى الطاقة إذ يتم اختيار المشفر الذي يستعمل في كبس الصوت باستخدام تحويلات الموجة المتقطعة (DWT)، كما في الشكل (2)



الشكل (2) الشجرة المهيكلية لتحويلات الموجة حسب ترددات معينة

إذ تقوم الموجة بتحويل الإشارة إلى حزم منفصلة وتُعطي حرية القرار في اختيار التردد طبقاً لحاجات التطبيق المحددة. يلاحظ من الشكل (2) إن المعلومات التفصيلية للصوت تتمثل بالترددات العالية كما في حالة الشجرة الثنائية (Binary Tree).

عند استخدام معاملات الموجة المتقطعة التي تستخدم موجة دوبيجز تستخدم في عملية إمرار المرشحات التردد العالي والواطيء على إشارة الصوت التي يتم تفكيكها إلى حزم ، ويمكن أن نعبر عن دالة هذه الموجة رياضياً بالمعادلات الآتية :

$$\Phi(t) = \sum_k c(k) \Phi(2t - k) \dots \dots \dots (6)$$

إن المعادلة (6) تسمى بدالة التعبير التي تمثل المرشح الذي يقوم بعملية التتعيم للإشارة والحفاظ على الترددات الواطئة لها ، أما المعادلة (7) فتتمثل دالة الموجة في قياس دالة التعبير ، في حين أن المعادلة (8) هي التي تحقق خاصية التعامد بين دالتي القياس والتحويل.

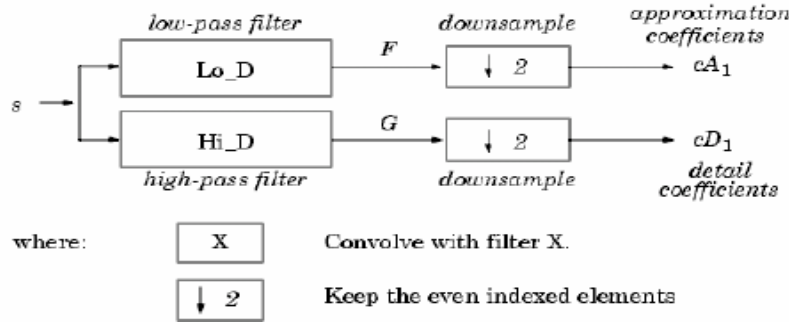
$$j(t) = \sum_k (-1)^k c(1-k) f(2t-K) \dots \dots \dots (7)$$

$$\sum_k c_k c_{k-2n} = 2d_{0,m} \dots \dots \dots (8)$$

الملاحظ من المعادلتين (7 و 8) إن كلا من (c(k), c2, c(n-1)) هي التي تمثل الومضات (impulse) المطلوبة في مرشح التمرير الواطئ التي يكون طوله (2N). أما مرشح التمرير العالي فتحسب معاملاته منظرًا لمعاملات مرشح التمرير الواطئ من المعادلة (9).

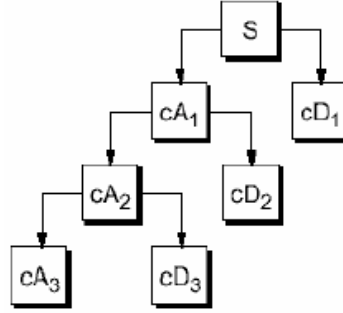
$$g_k = (-1)^k c(1-k) \dots \dots \dots (9)$$

للحصول على صوت مكبوس يتم إدخال إشارات الصوت (S) وعند استخدام خوارزمية الموجة المنقطعة يتم تفكك الإشارة باستخدام الحالة الأولى أو مستوى واحد من الكبس نحصل على مجموعتين من المعاملات هي (cA1) التي تمثل إشارة معاملات التردد الواطئ والأخرى معاملات (cD1) التي تمثل معاملات التردد العالي ، إذ تتم معالجة إشارة الصوت مع المرشحين باستخدام اللف الرياضي (convolution) للحصول على مستوى واحد من الكبس ، كما نلاحظ بالشكل الآتي:



الشكل (3)

ومن الممكن إمرار نفس المرشحين على الإشارة الناتجة من إمرار مرشح التمرير ألواطئ مرة أخرى للحصول على مستويين آخرين و بالإمكان التوصل لأكثر من مستوى ممكن من خلال تكرار العملية أكثر من مرة كما مبين بالشكل (4)

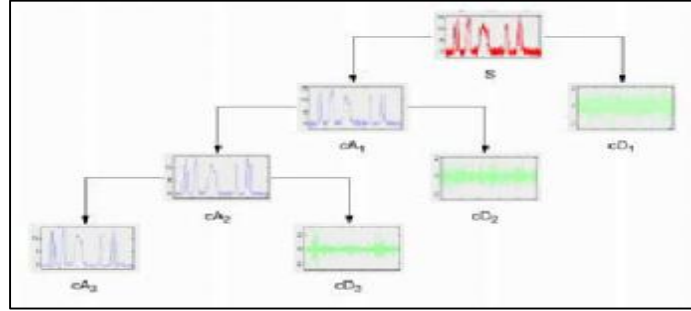


الشكل (4) الكبس لأكثر من مستوى

ممکن حساب عدد معاملات كل من (cA1, cD1) بالصيغة الآتية :

$$floor \left(\frac{n-1}{2} \right) + n \dots a \dots (10)$$

الشكل (5) يمثل المخطط الانسيابي الذي يوضح شكل الإشارة عند كل مستوى [2]



الشكل (5) يوضح شكل الموجة بعد الكبس

4- الخوارزمية المطبقة في البحث:

أدناه الخطوات المتبعة في تنفيذ الخوارزمية المقترحة :

- (1) اختبار نوع الموجة المستخدمة ومستوى الكبس.
- (2) إدخال إشارة الصوت المطلوب كبسها ويكون نوع الإشارة (OD) أو (wav).
- (3) حساب العتبة التي تسمح بمستوى الكبس. تحسب حسب القانون (المعادلة 11)

$$n = \frac{m}{(j+2-i)^a} \dots (11)$$

حيث أن α هي معاملات الكبس في هذا البحث تم الاعتماد على $\alpha = 1.5$ لكونه حقق أفضل نتائج

j : مستوى الكبس

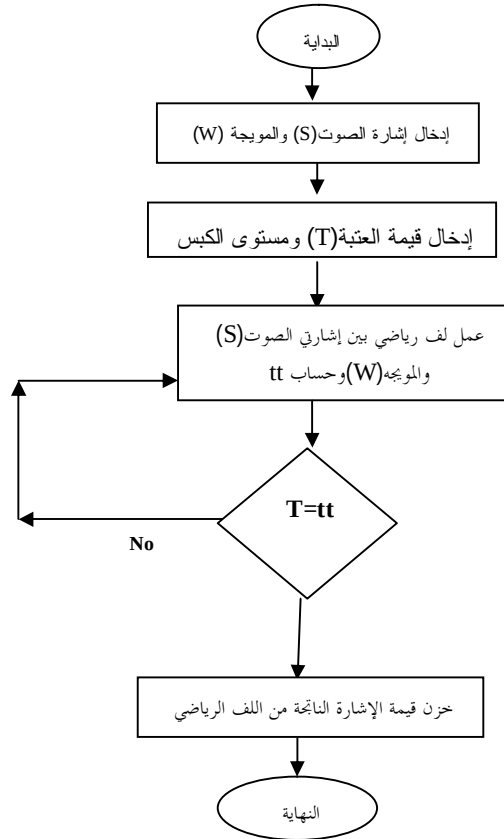
i: عدد المعاملات التي تحفظ عند ذلك المستوى وتزايد بالفترة (1---J)

أما قيمة التوزيع (m) فتحسب بالقانون $(1.5 * L)$.

حيث أن (L) يمثل طول المعاملات التقريبية للمستويات العالية للإشارة.

(4) عمل لف رياضي بين مرشحي الموجة والصوت وتستمر عملية اللف على أن لا تتجاوز قيمتها المحسوبة بالخطوة (3).

(5) خزن نتيجة اللف الرياضي الذي يمثل الصوت المكبوس وحساب نسبة النشوة.

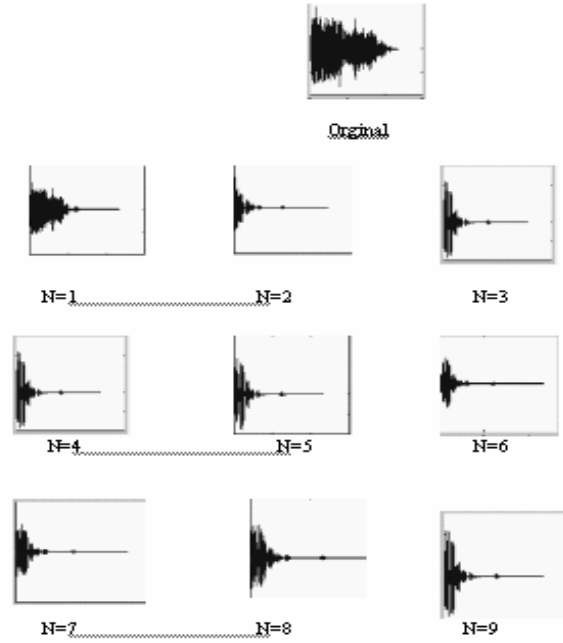


الشكل (6)

المخطط الانسيابي لخوارزمية كبس الصوت باستخدام تحويلات الموجة

5- النتائج

تم تطبيق الخوارزمية المذكورة انفا باستخدام نظام (matlab) واستخدام مرشحات موجة دويجز ، وعند استخدام قياسات متعددة لمستوى الكبس تم كبس إشارة صوت لعدة مستويات مع الاعتماد على ($N= 1...9$) للحصول على إشارات لصوت مقطع موسيقي ويمكن ملاحظة مستويات الكبس بالشكل (7).



الشكل (7)

المخطط الانسيابي لخوارزمية كبس الصوت باستخدام تحويلات الموجة

أما الجدول (1) فيبين مستوى الكبس ومقدار التشوة (Signal to Noise Ratio) الذي تم الحصول عليه.

الجدول (١) قيمة الكبس لمستويات متعددة

N(compression level)	Compression rate	SNR(signal to Noise Ratio)
1	0.93	20.0176
2	0.86	21.5743
3	0.78	21.3181
4	0.71	22.1721
5	0.63	23.4351
6	0.56	23.2999
7	0.49	22.4267
8	0.42	21.7135
9	0.35	21.5912

من الجدول (1) تمت ملاحظة إن أحسن مستوى للكبس يكون عند المستوى (5). يمثل الجدول (2) مستوى الكبس لحالات متعددة عند استخدام أنواع مختلفة من الموجات مع بقاء مستوى الكبس مساويا إلى (5) لأنواع متعددة من عائلة موجة ديوبجز (Daubechies).

الجدول (2) يمثل الكبس لأنواع مختلفة من المرشح

Dubachies type	Compression rate	SNR(db)
Db2	0.97	19.9698
Db4	0.94	19.9698
Db6	0.89	20.02822
Db8	0.85	24.3818
Db10	0.79	25.316
Db12	0.76	23.886
Db14	0.72	22.5985
Db16	0.68	21.1755
Db24	0.51	20.8704

مما سبق تبين من الجدولين أعلاه انه عندما يتم كبس الصوت باستخدام تحويلة الموجة فأنة يتم الحصول على أفضل كبس للصوت باستخدام قياسات متعددة لموجة ديوبجز كما يلاحظ انه يتم الحصول على أفضل مستوى للكبس عندما يكون القياس (5)، إذ ظهر أقل ما يمكن من تشوهات على الإشارة، وعند استخدام موجات متعددة من هذه الموجة (يلاحظ من الجدول (2)) انه كلما كان القياس اكبر (أي عدد المعاملات أكثر) يكون الكبس أفضل. وعند حساب مقدار التشوه بالكبس (SNR) من الملاحظ الحصول على كبس مثالي عندما تكون عملية الكبس مساوية ل (10db) وهو أفضل مستوى للكبس إذ أن التشوه أقل ما يكون. كذلك عند كبس الصوت

بالموجة فإنها لا تحتاج إلى عملية تنعيم لإشارة الصوت مقارنة مع الطرائق الأخرى للكبس التي تحتاج إلى مرشحات لتحسين الإشارة بعد كبسها مما يؤدي إلى إضافة خوارزميات أخرى لتحسين النتائج، أما عند الاعتماد على الموجة فإن دالة التعبير هي التي تقوم بعملية تحسين الإشارة .

المصادر

- [1] Agbinya, J.I. 'Discrete Wavelet Transform Techniques in Speech Processing'. *IEEE Tencon Digital Signal Processing Applications Proceedings*, IEEE, New York, NY, 1996, pp 514-519.
- [2] Blahut, R.E. 'Digital Transmission of Information', Addison-Wesley, New York, 1990.
- [3] Chen, A . et. al. 'Discrete Wavelet Transform for Audio Compression', <http://is.rice.edu/~welsh/elec431/wavelets.html>, (current July., 16, 2001).
- [4] N.R. Chong, I.S. Burnett, J.F. Chicharo and M.M. Thomson, ihUse of the Pitch Synchronous Wavelet Transform As a NewDecomposition Method for WI,lo *Proc. Int'l Conf. Acoustics, Speech and Signal Processing*, Vol 1, IEEE, New York, NY, 1998, pp. 513-516.
- [5] Fgee, E.B. et. al., 'Comparing Audio Compression using Wavelets with other Audio Compression Schemes', *IEEE Canadian Conference on Electrical and Computer Engineering*, IEEE, Edmonton, Canada, 1999, pp.698-701.
- [6] Gersho, A., Speech Coding,l. *Digital Speech Processing*, A.N. Ince, ed., Kluwer Academic Publishers, Boston, 1992, pp. 73-100.
- [7] Graps, A., 'An Introduction to Wavelets' *IEEE Computational Sciences&Engineering*, <http://www.amara.com/IEEEwave/IEEEwavelet.html> (current Mar.15, 2001).
- [8] Haykin, S. 'Communication Systems', John Wiley & Sons, New York,
- [9] Holmes, J.N., 'Speech Synthesis and Recognition', Chapman Hall, London, 1988
- [10] Viswanathan, V. W. et. al. 'Real-Time Implementation of a Wavelet-Based Audio Coder on the T1 TMS320C31 DSP Chip,,5th International Conference on Signal Processing Applications & Technology (ICSPAT), Dallas, TX, Oct. 1994.